Hürriyet

Sayı: 3

GAME CLUB

ELEKTRONİK EĞLENCE VE OYUN KÜLTÜRÜ DERGİSİ



İlk izlenimler

Jedi Knight III

Starcraft: Ghost

Delta Force: Black Hawk Down

Savaş hiç bitmiyor

PC ve PS2 Hileler

VIETCONG

Ölüm ormanlarına dönüş


İşte Türkiye'nin
en TRENDY dergisi!
Trendy, gençlerin ortak dili.
Trendy okuyorum
Gündeme takılıyorum
Hafta nasıl geçecek
Cumartesi ne giyilecek
Ne in ne out
Alışverişe nereye gitsek
Trendy okuyorum
N'apıcamı biliyorum
Yıldızlar ne yapmış
Bu hafta neler tartışılmış
Teknolojik yeni ne çıkmış
Hangi şarkı 1 numaraymış
Annem odanı topla diyo
Babam harçlığımı artırmıyo
Sevgilim beni aramıyo
Saçımın şekli iyi durmuyo
Trendy okuyorum
İçime atmıyorum
TRENDY
Hürriyet
Trendy her Pazartesi ve Salı
Hürriyet'le birlikte 600.000 TL.

içindekiler

Haberler

Commandos 3 4

Nokia N-Gage 4

Kriz 5

Pirates of the Carribean 5

İncelemeler

Black Howk Down 6

Vietcong 8

İzlenimler

StarCraft: Ghost 10

Jedi Knight III 12

Worms 3 13

PC Hile 14

PS2 Hile 15

Hürriyet GAMECLUB

Sayı: 3

Yayıncı
Hürriyet Gazetecilik ve Matbaacılık A.Ş
İmtiyaz Hakkı Sahibi
Vuslat Doğan Sabancı
Yayın Yönetmeni
Serhat Bekdemir
Editör
Kaya Onur Yel
Görsel Yönetmen
Deniz Demiryılmaz
CD Animasyon ve Tasarım
Onur Karaman
Sorumlu Yazı İşleri Müdürü
Hasan Kılıç
Katkıda Bulunanlar
Tuğçe Akçay, Özgür Keleş, Serkan Aksu, Tuğhan Arslan
İletişim
gameclub@hurriyetim.com.tr
İlan Servisi
Tel: (0 212) 677 05 39-42
İdare yeri: Hürriyet Medya Towers 34212 Güneşli/İstanbul
Tel: **(0212) 677 00 00-2325** Faks: **(0212) 677 06 93**
Baskı Hazırlık: Hürriyet Ofset (0212) 677 08 78
Basım Yeri: Doğan Ofset Yayıncılık ve Matbaacılık A.Ş. Esenyurt Tel: (0212) 622 19 00
Hürriyet ile birlikte 1.500.000 TL.

editörden

UZAYLI KONSEPTİNİ BİTİRDİLER

http://www.alienware.com Yazıyı okumadan önce gidip bu adrese bir bakın. Karşınıza çıkan şey, Amerika ve Avrupa'da satış yapan ve oyunculara özel yüksek performanslı bilgisayarlar üreten "Alienware" (uzaylı eşya) firmasının son kasa tasarımı. Donanım konusunda çalışmalar yapan bir arkadaşımla beraber, Alienware reklam filmini seyrederken birbirimize bakıp uzaylı konseptinin artık bittiğini ve kim uzay, uzaylı gibi konularda bir şey yapacaksa taklitten öteye gitmeyeceğine karar verip adamlar yapmış dedik.

Yapmayı bırak bitirmişler bile. Teknolojinin sanat olduğuna inanan bizler için, estetik ve performansı aynı pencereden gösterebilmelerini sessizce alkışladık. Ama, bugün almak istesen 3000 $'lara varan fiyatları ile mide büzüştürüyor. Uzaylı teknolojisi üreten bu firmanın henüz Türkiye'de distribütörü de yok. Yurtdışından getirtsen gümrükte bilgisayar olduğunu anlamayıp uzaylı tarifesinden de geçireceklerinden, yurdum oyuncusunun daha çook beklemesi lazım.Hiç insafınız yok mu dedirten bu karşılaşmayı sineye çektikten sonra, horoz misali dönüp kendi çöplüğümüzü eşelemeye başladık.

Türkiye'de de özellikle son bir yıl içinde oyuncular için bir çok firma yüksek performanslı bilgisayarlar üretmeye başladı. İlk aklıma gelen Escort'un ürettiği ve maksimum performans hedefi ile oyunculara sunulan Game Pro modeli. Büyük bilgisayar firmaları arasında bu konuda ilk kez yatırım yapan ve oyunculuğu destekleyen organizasyonlarda boy gösteren Escort, GamePro modelini günümüz en yüksek CPU ve ekran kartları ile donatıyor.

Oyunculara özel bilgisayarlar üretmek için kurulan, GamePro'dan farklı olarak overclock ve diğer performans arttırıcı işlemlerin de testlerini yaparak hem görsel olarak hem de performansta yüksek kaliteyi yakalamayı hedefleyen Maxima da şimdilerde piyasaya girmeye hazırlanıyor.

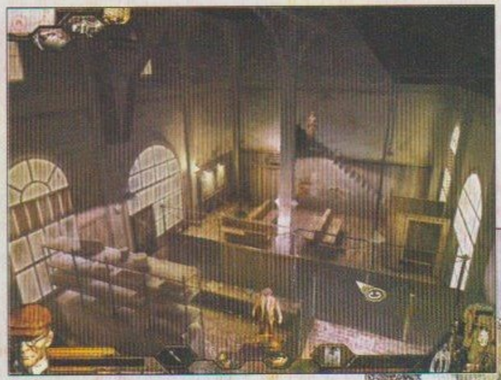
Bunların dışında özel istekleri karşılayan, oyuncuların istediği özel donanımların satışını yapan bir çok firma da mevcut. Oyuncu bilgisayarını sadece oyun oynanan ve başka bişe yapılamaz zanneden o kadar çok insan var ki, öncelikle onların bu konuda bilgilendirilmesi gerekiyor. Bu da tabiki önce bilgisayar kurdu olan sizlere sonra da bize düşüyor.

Yüksek performans bilgisayarların sadece oyun için değil, çizim, mimari veya grafik uygulamalar, video ve görüntü sistemleri uygulamaları gibi ağır çalışan programları kullanırken de öncelikli bilgisayarlardan olduğunu etrafınızdakilerle paylaşın. Önümüzdeki haftalardan itibaren www.turkhardware.com ile birlikte hazırlayacağımız, bilgisayarlarınızın performansını arttırma ve yenilemeleri ile ilgili bilgileri de donanım sayfalarımızda bulacaksınız.

Olaylara biraz kayıtsız kalıyormuşuz gibi gözükse de tüm dünyanın bugünlerde yaşadığı çılgınlığın üzerine nasıl olsa yazıp çizen bir sürü arkadaşımız var. Buraya ait olmadığımızı düşündüren insanlık ayıplarına elbette gözlerimizi kapatmıyoruz. Bugünlerde en çok canımı sıkan ise peş peşe çıkan savaş oyunları. Bu sayıda iki tanesine yer verdik. Eskiden büyük bir zevkle oynadığımız bu FPS'ler bugünün koşullarında içimizi titretiyor. Ateş etmek için tetiğe, yani farenin tuşuna basasım bile gelmiyor. Haftaya bakalım neler olacak.

Serhat Bekdemir

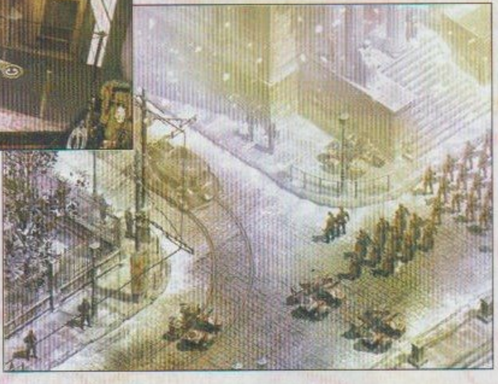
Commandos 3: Destination Berlin



Pyro Studios tarafından geliştirilen ve zamanının benzersiz oynanabilirlik özellikleriye yeni bir oyun türünün doğmasına yol açan Commandos serisinin son oyunu "Destination Berlin" bu yaz çıkıyor. Eidos'un yaptığı açıklama ile basına tanıtılan oyunun elimize geçen ilk bilgileri şöyle:

Commandos 3, yeni grafikleriyle ve geliştirilmiş oynanabilirliği ile önceki Commandos serilerine yeni bir boyut kazandırıyor. Yeni 3d motoru sayesinde mekanları göz hizasından gösterip, objelere yakınlaşıp uzaklaşma şansı sağlayacak, bu sayede stratejilerinizi bulunduğunuz koordinatlardaki hedeflerinizin yeri ve uzaklığına göre belirleyebileceksiniz.

Oyunun yapısı tamamen değiştirilmiş. Commandos 3: Destination Berlin daha ufak ve detaylı haritalarda daha fazla aksiyon sağlayarak tüm senaryoları keyifle oynamanızı amaçlıyor. Oyunu destekleyen sinematikler ve brifingler hikayeyi daha iyi kavramanızı sağlıyor. Yeni grafik motoru, eski Commandos serilerinin özellikleriyle beraber, tuzak kurma, saldırı düzenleme gibi yeni özellikleri de bünyesinde barındırıyor.



Commandos 3 : Destination Berlin üç ana kampanyadan oluşuyor. Stalingrad, Central Europe ve Normandy. Üç senaryo da birbirinden bağımsız olarak oynanabiliniyor, ve her biri kendine özel taktiksel durumlar içeriyor. Yeni Commandos eskisinde varolmayan, Stalingrad savaşının, Berlin'deki Gestapo komutanlığının ve Omaha plajındaki D-Day saldırısının senaryolarını keyifle oynamanızı sağlayacak. Commandos 3: Destination Berlin 'in en yeni özelliklerinden biri de 8 kişiye kadar desteklediği İnternet, LAN çok oyunculu "deathmatch" seçeneği.



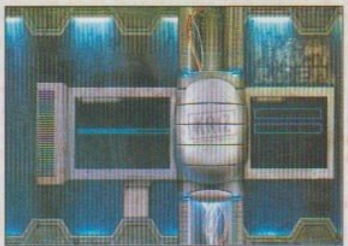
Konsollar artık cebimizde

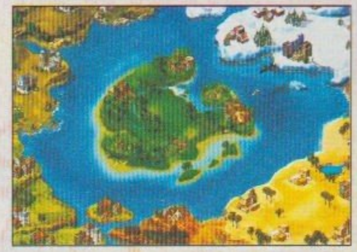


Dünyaca ünlü telefon devi Nokia en son çıkarttığı N-Gage modeli ile kendinden çok söz ettirecek. İlgi uyandıran tasarımı ile de dikkat çeken N-Gage aynı zamanda normal bir cep telefonunun yapabileceği şeylerin çok daha fazlasını yapabiliyor. Nokia Londra ve Sydney'de "Gate Ready to N-Gage" etkinlikleri adı altında Nokia N-Gage oyun konsolununun tanıtımına başladı. Nokia N-Gage Mobil oyun endüstrisinin en büyük firmalarını avucunuzun içine getirerek size oyun oynama zevkini yaşatacak. Aynı zamanda WAP, GPRS ve Bluetooth teknolojilerini kullanarak multiplayer oyun oynamak da mümkün. N-Gage için üstün performanslı oyunlar bağımsız olarak oyun kartlarında satılacak. N-Gage aynı zamanda dijital müzik çalar görevi de görüyor. Artık cd çalarlarınızı çöpe atarak yüksek kalitede (mp3) müzik dinlemenin keyfini çıkartabilirsiniz.



Kriz çıkacak hazır olun!

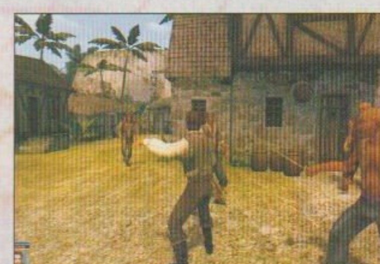




Bilmeyenler için hemen açıklayalım yabancı oyunlarla aynı standartlarda olduğu iddia edilen bir oyun uzun zamandır Türk yapımcılar tarafından geliştiriliyordu. Kriz: Kayıp topraklarda savaş, daha önceki projelerinden tanıdığımız Yoğurt teknolojileri ve Bytspell'in ortak çalışması. Geçtiğimiz ay beta testlerine başlanan oyun için piyasaya çıkış tarihi Nisan 2003 olarak açıklanmıştı. Uzun zamandır güncellenmeyen oyunun resmi web sitesinden henüz bir açıklama yapılmadı ama kulislerden öğrendiğimize göre hummalı bir çalışma devam etmekte. İki boyutlu (2D) izometrik tek parçalı bir harita sistemi kullanıyor. İnternet veya LAN üzerinde beş kişinin bir arada oynayabileceği çok oyunculu sisteme sahip olan oyun tur tabanlı strateji tarzında. Piyasaya çıktıktan sonra oyuncular tarafından da geliştirilmesine izin veren bir yapıda hazırlanan Kriz: Kayıp topraklarda savaş, İnternet sitesi ve demo oyun cd'leri ile tamamen ücretsiz olarak dağıtılacak. Gelişmeleri takip etmek için **http://www.kriz-online.net**

Karayip Korsanları'nın oyunu daha önce





Disney'in 9 Temmuzda vizyona girecek olan, başrollerini Johhy Deep, Geoffrey Rush ve Orlando Bloom'un paylaştığı "Priates of the Caribbean" adlı aksiyon filminin Bethesda Softworks ve Disney interactive tarafından oyunu yapılıyor. Bethesda Sofworks (The Elder Scrolls serisinin yapımcıları)yayınladığı basın bülteninde; film ile aynı ismi taşıyacak olan oyunun PC, Xbox platformları için Haziran ayında, PS2 için ise ilerleyen bir tarihte piyasaya çıkacağını belirtti. Rpg tarzındaki Priates of the Caribbean'da kahramanınızın kaderini belirlemek sizin elinizde. Yapımcı Todd Vaughn'ın açıklmasına göre oyunda; iyi tüccar, kötü tüccar ya da masumların korkulu rüyası azılı bir korsan olacaksınız. Kazanacağınız tecrübeler ile daha büyük gemilerin komutasına geçecek ve paha biçilmez hazinelerin peşinde, Karayip denizlerine hükmetmeye çalışacaksınız. Vaughn'ın açıklamaları sadece bunlarla sınırlı değil. Pirates of the Caribbean'da rüzgar ve deniz koşulları, gemilerin seyrini ve şavaşını etkileyebilecek kadar gerçekçi tasarlanmış. Bethesda Softworks - Disney Interactive yaptıkları yapay zeka, detaylı karakter modellemeleri, deniz ve egzotik kara manzaraları, gündüz-gece ışıklandırma efektleri ile oyuna canlıymış gibi hava kazandıracaklarını söyleyecek kadar iddialılar.

Film ile ilgili detaylı bilgileri **http://disney.go.com/disneypictures/pirates/** adresinden, oyun ile igili detaylı bilgileri ise **http://pirates.bethsoft.com/** adresinden bulabilirsiniz.

SON 4 YILDA EN ÇOK SATAN OYUNLAR

TOP 10 PC

Sim City 3000	▲ (2)
Driving Test Success 2000/2003	▼ (1)
Theme Park World	▲ (10)
Theme Hospital	▼ (3)
Driving Test 2003	▲ (7)
Sonic 3D	▼ (4)
Command and Conquer: Red Alert	▲ (16)
Stronghold	■ aynı
Diablo 2	▲ (12)
Max Payne	▼ (6)

TOP 10 PlayStation

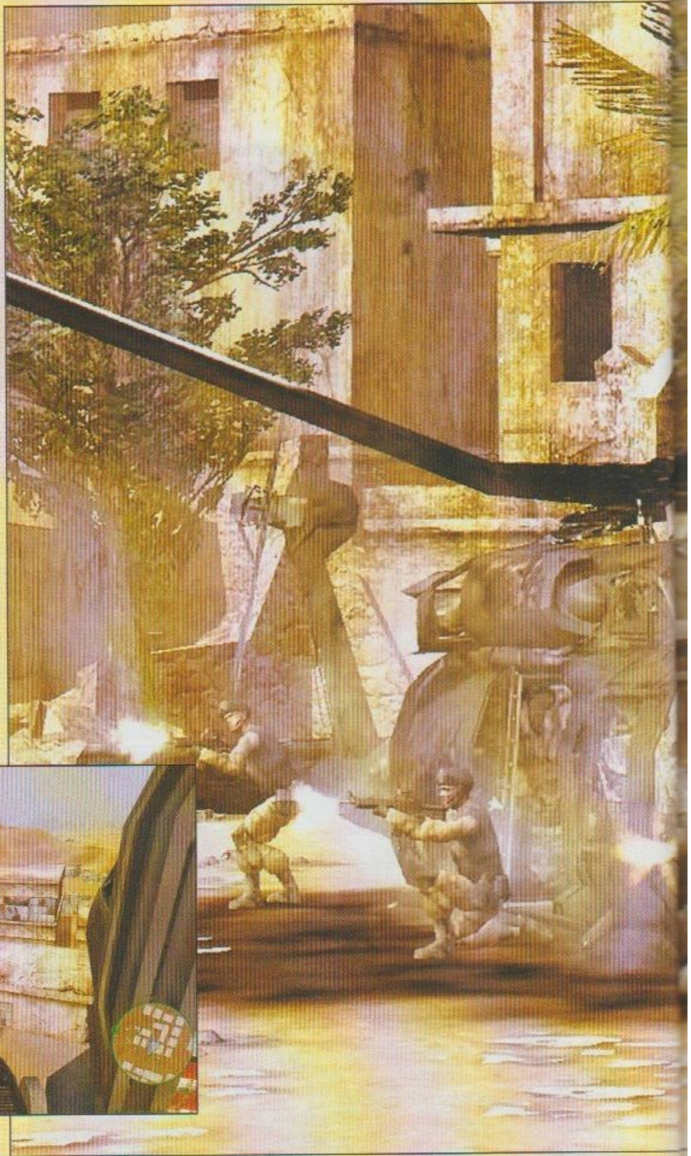
Dancing Stage Party Edition	■ aynı
Final Fantasy Origins	▲ (3)
Dancing Stage Euromix	▼ (2)
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	■ aynı
Treasure Planet	■ aynı
Harry Potter - Chamber of Secrets	■ aynı
Dragon Ball Z: Ultimate Battle	■ aynı
FIFA 2003	■ aynı
Medal of Honor / Underground Pack	■ aynı
James Bond 007 Twine / Tnd Pack	■ aynı

TOP 10 PlayStation2

Crash Bandicoot - Wrath of Cortex	■ aynı
Gran Turismo 3	■ aynı
Max Payne	■ aynı
Crazy Taxi	▲ (8)
Silent Hill 2	▼ (4)
Resident Evil - Code: Veronica	▼ (5)
Devil May Cry	▼ (6)
X-Men: Next Dimension	▲ (9)
Burnout	▲ (12)
Tetris Worlds	■ aynı

Bir zamanlar Somali'deydiler. Bir Hollywood filmine konu olan savaş, şimdi de 1993'te Amerikan ordusunun yaptığı operasyonları konu alan bir oyunla karşımıza çıkıyor. Savaş hiç bitmiyor.

Özgür Keleş

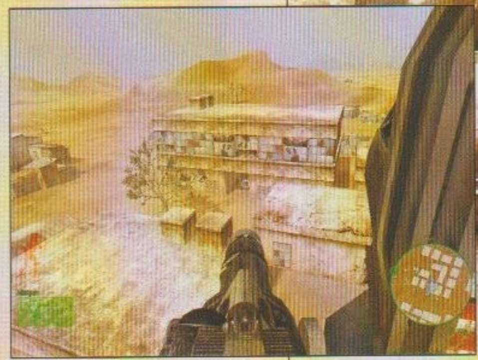


DELTA FORCE: BLA

Adından da anlaşıldığı gibi oyun Amerikan Delta Force Komandoları'nın (şu günlerde adını sıkça duyduğumuz komando timi) operasyonlarından oluşuyor. Black Hawk Down ismini ise aynı adı taşıyan ve yine Delta Force'un başından geçenleri anlatan filmden almış. İçerik ve oynayış tarzı olarak Delta Force serilerini takip edenlerin çabuk adapte olabileceği bir oyun Black Hawk Down.

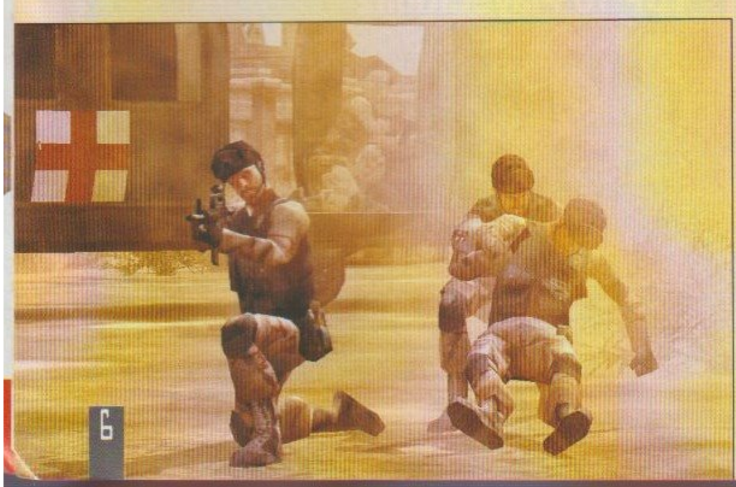
Oyun, yüklendikten sonra ekran kartı ayarlarını bilgisayarınızın performansına göre otomatik olarak ayarlıyor. İsterseniz bu ayarları daha sonra değiştirebilirsiniz. Tabii bunu bilgisayarınızın performansına güveniyorsanız yapın çünkü otomatik ayarlar zaten en iyi oynanabilirlik seviyesinde yapılıyor. Bu yüzden çok fazla ayar değişiklikleriyle oynamanıza gerek yok.

Oyun başlamadan önce 90'ların başında Somali'de yaşanan olayların gerçek görüntülerinden oluşan bir giriş videosu karşımıza çıkıyor. Görüntüler çok etkileyici ve hüzün verici. Açlık çeken insanlar ve iç çatışmaların olduğu Somali manzaraları. ABD yönetiminde bölgeyi kontrol altına almaya ve iç savaşı bastırmaya çalışan Delta Force komandoları olarak görev alacağız.



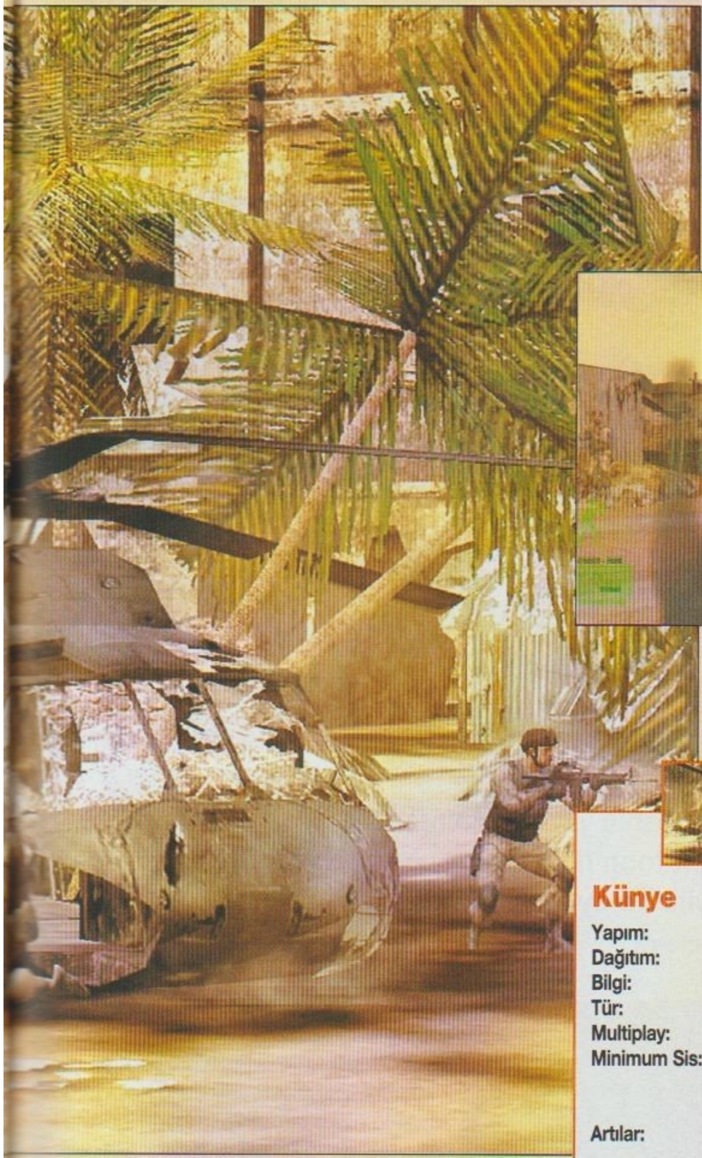
Yeni oyun için 'Single Player'ı şeçtiğimizde karşımıza gelen menüde üç ayrı senaryo görüyoruz. Bu bu senaryoları sırayla oynamanıza gerek yok. Birbirlerinden görev farkı olarak ayrılıyorlar. İstediğiniz birini seçip oynayabilirsiniz. Senaryolar arasında bir bağlantı da yok, yani oyun bir nevi "emirleri yerine getir" oyunu, bir operasyon oyunu. Bu yüzden tek ve uzun bir büyük senaryo yok. Single Player senaryoları toplam 15 görevden oluşuyor.

Evet gözüken üç ayrı senaryo var dedik ama oyun sadece bunlardan ibaret değil. Görevleri bitirdikçe yerlerine yenileri geliyor, bunları bitirmeden sonrakileri oynayamıyorsunuz. Novalogic böylece hem diğer görevlere olan merakı arttırmış hem de menüde gereksiz kalabalık olmasını engellemiş. Bitirilen bölüm ise senaryo linkinin hemen altında bulunan "Instant Action" mönüsüne atılıyor. Dilerseniz daha sonra buradan bitirdiğiniz bölümleri seçip yeniden oynayabiliyorsunuz.



Oyunun zorluk derecesini başlamadan önce Options mönüsünden yapıyorsunuz. Başlarken normalde tutmanız önerilir. Zaten ilk 3 senaryo çok zor görevlerden oluşmuyor. Daha zorları ise bitirdikçe mönüye gelen görevlerimiz. Üstelik yeni görevlere geçtikçe oyunu kaydetme sayısında da azalma oluyor. Sanki çarpıştıkça rütbe atlıyor ve daha zor görevlere yollanıyor hissine kapılıyorsunuz.

Oyunda o dönem ABD komandolarının kullandığı çoğu silah mevcut. Bunların arasında M16, M60 ağır makinalı ve sniper tüfekleri vb. bulunuyor. Ayrıca bomba olarak el bombası,sis bombası ve C4 uzaktan kumandalı patlayıcı gibi alternatif silahlarınız da mevcut. Aynı zamanda ciplerin ve siperlerin üzerindeki makine tüfekle-









K HAWK DOWN

ri ya da helikopterlerdeki otomatik topları da kullanabiliyorsunuz. Görevleri anlamak çok kolay. Sağ alt köşede haritanız sürekli olarak çevredeki birimleri ve nereye gitmeniz gerektiğini gösteriyor bu yüzden hiç zorluk çekmiyorsunuz.

Görevlerin çoğu Somali'nin içlerindeki toplu yaşam merkezlerinde geşiyor. Düşmanınız ve halk birbirine karışıyor. Halktan kimseleri vurmamamız gerekiyor. Zaten biz de düşman olmayan birine silahımızı doğrulttuğumuzda hedef kırmızı renk oluyor ve x işareti çıkıyor. (Ama vurursanız oyuna hiçbir şey olmuyor sadece "Don't shoot!" diye bir telsiz mesajı alıyorsunuz o kadar. İlginç değil mi?)

Oyunda yapay zeka çok kötü. Bazen düşmanımızla burun buruna geldiğimiz ve onun da bize aptal aptal baktığı zamanlar oluyor. Üstelik zorluk derecesini arttırmak da yapak zekayı kurtarmıyor. Genel olarak sizinle savaşan ABD askerlerinin yapay zekası düşmanın yapay zekasından daha iyi denebilir. Bir çok yerde sizi vurulmaktan kurtardıkları durumlar olabiliyor. Ama kalabalık ve özellikle şehir içi gerilla çatışmalarına girdiğinizde aptallaşıp sağa sola rastgele ateş etmeye başlayabiliyorlar. Aslında bu anlamda oyunu multiplayer oynamak daha zevkli olabilir. Çünkü grafikleri hiç kötü değil.

Evet, oyunun grafikleri hiç fena değil. Ama kusurları da yok değil. Bazı yerlere çok özen gösterilmiş, bazılarını baştan savma yapmışlar. Mesela manzara çok iyi, bu hem tabiat için (dağ, gökyüzü, bulut, gece görevlerindeki koyu mavilik vs) hem de şehir manzaraları (evler, askeri üsler vs.) için geçerli. Fakat, mesela bir düşmanı vurduğunuz zaman gidip elinden düşürdüğü silaha bir bakın, tamamıyla baştan savma. Ama grafiklerin bu tarz kötü örnekleri oyunda çok az, bu yüzden rahatsızlık hissetmiyorsunuz. Sesler ve müzik de grafikleri destekler nitelikte. Silahların sesleri, mermilerin nereye çarpıyorsa çıkarttıkları sesin farklılık göstermesi ve gerçekçi olması hoş. Sivil Somali halkının da animasyon ve ses efektleri gayet iyi. Müzikler ise görevlere göre değişiyor ve aksiyona uyan hoş bir ambians yaratıyor.

Bir kötü özellik ise oyunda çabuk yükle ve çabuk kaydet özelliğinin olmaması. Vurulup öldükten sonra tekrar kaydettiğimiz bölümü oynayabilmek için mönüden aynı görevi seçiyoruz ve ekranın en altındaki "load game" butonuna tıklıyoruz. Böyle olunca bilgisayarınız sanki oyuna yeni giriyormuşuz gibi bütün bölümü yeniden okuyor. Yani biraz bekleyebiliyorsunuz.

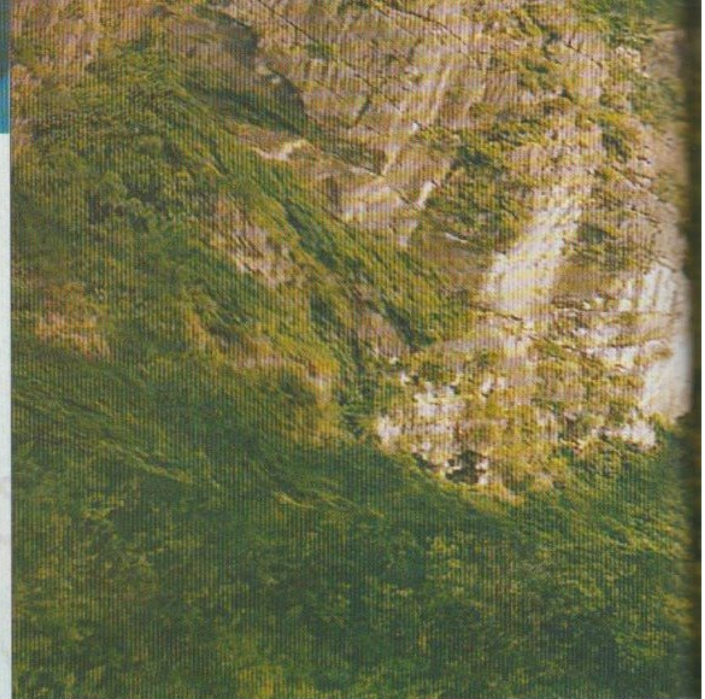
Genel olarak baktığımızda Black Hawk Down ortalamanın üstünde bir Fps oyunu. Delta Force hayranları için serinin en iyi oyunu, hem grafik, hem ses hem de senaryo açısından. Ama operasyon oyunlarını sevmeyenler sıkıcı bulabilirler. Diğerlerinde de olduğu gibi bu oyunun zevki çok oyunculu arenada çıkar.



Künye

Yapım:	Novalogic
Dağıtım:	Novalogic
Bilgi:	www.novalogic.com
Tür:	Fps
Multiplay:	Internet, Lan
Minimum Sis:	PIII 733 Mhz İşlemci, 256 Mb Ram, 32 Mb Ekran kartı, 750 Mb sabit disk alanı
Artılar:	Gerçekçi ses efektleri, görevlere göre değişkenlik gösteren müzikler, kolay anlaşılabilen görevler
Eksiler:	Yapay zeka, uzun load süresi
Editörün Notu:	70
Test Konfigürasyonu:	Escort GamePro P4 2.0 / 512 Mb Ram / 128 Mb GeForce 4 Ti 4200





VIETCONG

Bu haftayı Vietnam savaşının farklı yüzünü anlatan, Full Metal Jacket ve Platoon filmlerinin havasını yakaladığımız keyifli bir oyunla geçirdik.

Özgür Keleş





Savaş oyunu denilince aklınıza ne gelir? "Yaşamak için düşmandan hızlı ol, sıkı nişan al ve vurabildiğin kadar adam vur" değil mi? Bunlar tabiiki en gereklilerinden bazıları, fakat gerçek hayatta bunlar yeterli değil. Gerçek hayatta savaşı kazanmak ekiple iyi dayanışmadan, iyi bir taktikten, doğru zamanda doğru kararı vermekten vs. geçer. İşte gerçek savaş budur. Vietcong'u iyi bir FPS yapan özelliklerden birkaçı da bunlar zaten. Gerçek bir savaşın olmazsa olmazları...

Vietcong adından da anlaşıldığı gibi konusunu Vietnam savaşından alıyor. Farkı ise oynayış biçiminden ve kampanyasının sizi bir Vietnam filminin kahramanı gibi hisstmenizi sağlayışından geçiyor. Bunun dışında kendine has bir takım küçük ayrıntılar da oyunu, oynanması inanılmaz zevkli bir FPS haline dönüştürmüş. Hepsine değinmeye çalışacağız.

Oyunu kurduktan sonra karşınıza kullanımı son derece kolay, hoş görünümlü bir menü geliyor. Oyun içerisinde tek bir ESC ile menüye dönmek mümkün. Oyunda campaign,single mission, quick fight ve multiplayer modlar mevcut. Multiplayer mod deathmatch, team deathmatch ya da son adam kalana kadar çarpışma gibi bölümlerden oluşuyor. Single Mission'da senaryoda bulunan görevleri tek tek oynayabiliyorsunuz. Quick Fight modunda Amerikalı asker olabileceğiniz gibi Vietcong olmanız da mümkün. Campaign ise tek bir büyük hikayeden oluşuyor. Biz Amerikan üssü Nui Pek'e atanan Steve Hawkins isminde bir istihbarat çavuşunu oynuyoruz. Nui Pek'te ilk olarak silah eğitimden





geçiyorsunuz ve sizi odanıza yolluyorlar. Burada tuttuğunuz günlüğü okuyabilir ya da bir sonraki göreviniz hakkında bilgi edinebilirsiniz.



"Campaign" herşeyden önce ekip çalışmasına ve taktiğe önem veriyor. Yani kafanıza göre oraya buraya koşturup rastgele ateş edemezsiniz. Ya bubi tuzaklarına yakalanırsınız ya da yoğun ateş altında kalırsınız. Liderlik etmeniz gereken bir ekibiniz mevcut. Ve siz de ekibinizle uyum içerisinde çalışarak üzerinize düşen görevleri yerine getirmeye çalışıyorsunuz. Görevler çok gerçekçi. Bunların içinde bölge taramaktan, adam kurtarmaya, Viet-cong'ların üslerini basmaya kadar çok çeşitli ve uzun görevler mevcut. Ekibinizdeki bütün adamların üzerine düşen bir görevi var.

Radyocu üsle iletişim kurmanızı sağlıyor, Medic ekibin sağlık görevlerini üstleniyor. Vietnam'lı olan ve bölgeyi bütün ekipten daha iyi bilen Point-man ise yol gösterme görevini üstleniyor. Use (F) tuşu ile adamlarınızla konuşabilirsiniz. Ekibinizdekileri bireysel olarak çağırabileceğiniz kontrol tuşları da mevcut. Çoğu durumda buna ihtiyacınız olacak. Aynı zamanda bütün ekiple iletişime geçebilmeniz için bir komut listesi de bulunuyor. Bu sayede bütün ekibi ortak harakete yönlendirebiliyorsunuz ve bu taktiksel açıdan çok önemli bir unsur. Çoğu zaman üsle telsiz bağlantısına geçiyorsunuz. Üsden gelen bilgiler de haraketiniz belirlemede önemli roller üstleniyor.

Bir de taktiksellik dışında oyunun kampanyasının işlenişi ve kimi ayrıntıları sayesinde size yaşattığı gerçekçilik duygusu var. Bazen oyunda olduğunuzu unutup film izliyor hissine kapılıyorsunuz. Askerlerin aralarında ettikleri muhabbetler, telsiz şifreleri, savaş sırasındaki bağırış çağırışlar, bütün bunlar izlediğimiz Vietnam filmleri ile büyük benzerlik taşıyor ve oyunun içine girmemize büyük katkı sağlıyor. Mesela adamlarınızı çarpışmanın olmadığı bir yerde çağırmanız gerektiği zaman Hawkins normal şiddette bir ses tonu ile bağırıyor fakat çarpışma esnasında adamınızı çağırdığınızda Hawkins'in sesi daha şiddetli çıkıyor ya da sessiz olmak gerekiyorsa küçük bir ıslıkla arkadaşına seslenebiliyor.

Oyunda M16 ve AK47 piyade tüfeği, M60 makineli tüfek ve bunun gibi çok çeşitli silah kullanmak mümkün. Mouse sağ tuşu ile gerçekçi hedef alma opsiyonu mevcut. Alıştıktan sonra çok işinize yarıyor. Çünkü silah kullanmakta gerçek kurallara dayandırılmış. Makinalı tüfekle koca şarjörü boşalttığınızda, sekmeden ötürü sadece havaya ateş etmiş olursunuz. Bu yüzden oyunun başındaki silah eğitiminde bol bol egsersiz yapmayı unutmayın. Grafikler ve müziğe gelince. Vietnam ormanları çok iyi tasarlanmış. Manzara gayet etkileyici. Karakter modellemeleri, yüz efektleri, kıyafetlere kadar herşey çok ince detaylandırılmış. Silahların grafikleri de çok başarılı. Elinizde tuttuğunuz silahın tüm ayrıntılarını görmek mümkün. Oyun çalıştırıldığı zaman ekrana grafik ayarlarını yapmanız için bir mönü getiriyor. Eğer grafik ayarlarını iyi ayarlamazsanız oyun sırasında takılmalar ve atlamalar oluyor. Oyunun resmi sitesinden yayınlanan yamayı yüklerseniz bazı sorunları giderebilirsiniz. Müzik ise inanılmaz başarılı. Oyun boyunca size 60'lı ve 70'li yılların ünlü rock parçaları eşlik ediyor. Oyunun havasına girmek için oldukça etkili olmuş.

Bütün bunları bir araya getirdiğimizde kimi teknik aksaklıklara rağmen elimizde oynaması zevkli, farklı bir oyun kalıyor. Dramatik olması özellikle oyunun önemli unsurlarından. Aynı zamanda aksiyonun hiç eksik olmadığı bir oyun Vietcong. Size de tadını çıkarmak kalıyor.



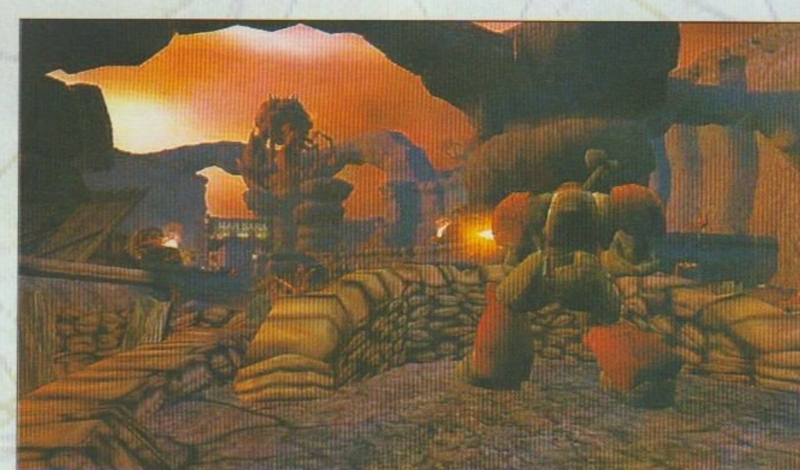
Künye

Yapım:	Pterodon
Dağıtım:	Gathering
Bilgi:	www.vietcong-game.com
Tür:	Fps
Multiplay:	Internet, Lan
Minimum Sis:	PIII 700 Mhz İşlemci, 256 Mb Ram, 32 Mb Ekran kartı, 1800 Mb sabit disk alanı
Artılar:	Etkileyici senaryo, gerçekçi ses efektleri, detaylı grafikler, yapay zeka
Eksiler:	Teknik problemler
Editörün Notu:	80
Test Konfigürasyonu:	Escort GamePro P4 2.0 / 512 Mb Ram / 128 Mb GeForce 4 Ti 4200

Starcraft: Ghost

Blizzard konsollarda da üstünlük sağlamayı hedefliyor ama Starcraft evrenini konu alan bu yeni oyun Splinter Cell gibi aynı tarzdaki güçlü rakipleri ile baş edebilecek mi?

Tuğçe Akçay



En çok satan PC oyunlarıyla tanınmasına rağmen Blizzard Entertainment, konsol pazarına da artık yabancı değil. Warcraft ve Starcraft gibi çok tutulan gerçek zamanlı strateji oyunları, sonunda Blizzard'ı video oyun platformlarına taşıdı. Önceki çalışmalarından Rock n' Roll Racing, Blackthorne ve The Lost Vikings gibi konsol oyunlarını sıralayabiliriz. Blizzard, Nihilistic ile ortak olarak geliştirdikleri ve bir stealth action oyunu olan (gizlilik gerektiren aksiyon) Starcraft:GHOST ile konsol oyunları sahnesine büyük bir dönüş yapmaya hazırlanıyor.

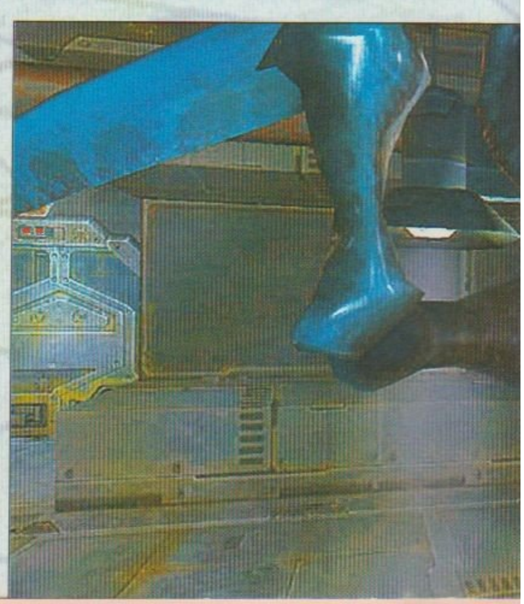
Starcraft Ghost'un erken bir uyarlaması ilk olarak geçen yıl Tokyo Game Show'da gösterime sunuldu ve yakın zamanda da Blizzard oyunun resmi tanıtımını yaptı. Böylece oyun geliştiricilerin üzerinde çalışmakta olduğu yeni oynanabilirlik öğelerine ek olarak, oyunda yer verilecek ortamların da birçoğunu göstermiş oldular.

Efsanevi Starcraft: Brood War hayranları, "Starcraft: Ghost" isminin güçlü keskin nişancı tüfeği ile silahlandırılmış, görünmez olabilen, mekanik üniteleri saf dışı bırakabilen, hatta nükleer saldırıları engelleyebilen Terran Ghost olduğunu hatırlayacaklardır. Oyunda Nova ismindeki kadın karakter işte böyle bir Ghost birimi. Birçok Blizzard oyununda olduğu gibi, Starcraft:Ghost iyi bir hikaye vaat ediyor ama Starcraft hayranları Blizzard'ın şu ana kadar kurduğu hikaye çizgisinde devam etmesini beklemesinler. Starcraft:Ghost, Starcraft ve Blood War'ın olaylarından çok sonra gelişiyor ve o oyunlara sadece göndermeler yapıyor.

Blizzard'dan Bill Roper, oyuncuların orijinal Starcraft'ın karakterlerine ve ortamına alışık olmalarını beklemediklerini söylüyor. Oyun Blizzard'ın yıllardan beri konsol oyunlarına kendini adadığı ilk atılımı olacağı için konsol oyuncularının Ghost'u hemen sahiplenmelerini de beklemiyor. Roper, şirketlerinin Ghost'un güçlü marka saygınlığı yüzünden bir başarı sağlamasını hedeflemediklerini, onun yerine oyunun hakkıyla kendini başarılı hale getirmek için belirtiyor.

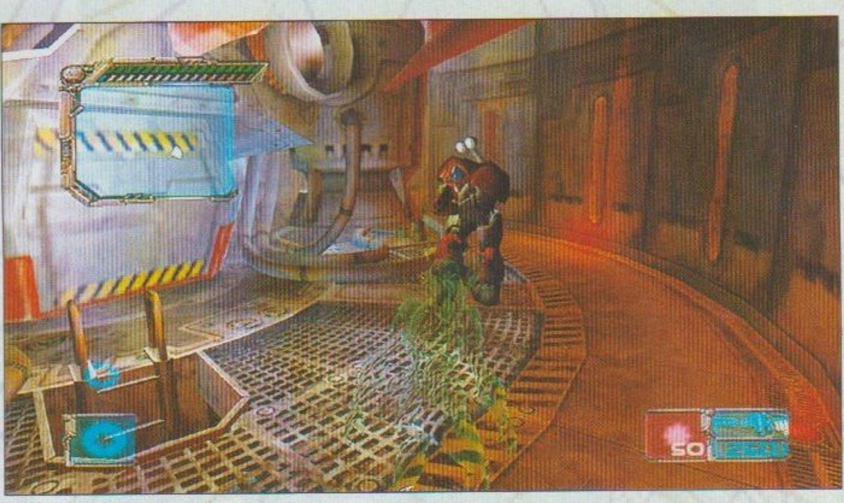
Konsollar için bir stealth action oyunu olarak (gizlilik gerektiren aksiyon) Starcraft:Ghost, Tom Clancy'ın Splinter Cell'i gibi mükemmel oyunlara karşı yarışıyor olacak. Splinter Cell ve bazı benzer oyunlarda olduğu gibi, Ghost'ta da oyuncular, herhangi bir nokta bakış açısından ana karakterin ne kadar görünür olduğunu yansıtan bir göstergeye sahip olacaklar. Nova, gizlenmiş bir pozisyondan savaşırken en etkili olacak ve Tenchu oyunlarında olduğu gibi düşmanlarına sessizce yaklaşıp, hazırlıksız oldukları anlarda onları alt edecek.









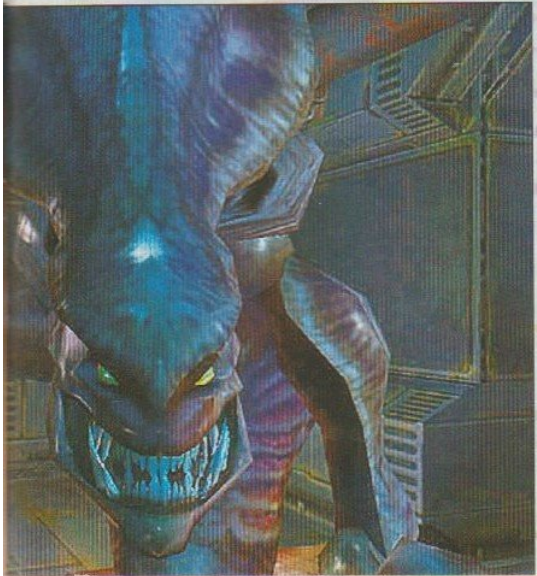


Görünmezlik sayesinde geçilmesi imkansız düşmanların yanından bile rahatça geçilebilecek. Starcraft'ta olduğu gibi Nova'yı da görünmezken bile görebilecek birçok düşmanı da olacak. Görünmezlik etkileyici bir grafiksel efekte sahip; ışınlar Nova'nın vücudunun etrafında kırılıyormuş hissi verilmiş. Bir enerji ölçer, Nova'nın bu yeteneğini yönetecek ve görünmezliğini sadece birkaç saniye ile sınırlıyor olacak. Oyun ilerledikçe daha birçok psişik yetenek kazanacak ve sonunda Max Payne kurşun zamanı (bullet-time) tarzı bir evreye girilebilecek. Bu durumda diğer herşey ağır çekimde hareket ederken, oyuncu zor bir nişanı vurabilecek, gelen saldırılara karşılık verebilecek. Buna ek olarak, gizlenen düşman ünitelerini ve diğer saklanmış olan ilgili aletleri görebilmek için görüş güçlerini kullanabilecek. Nova genellikle yalnız çalışıyor olmasına rağmen, diğer Terran güçlerinden de yardım talep edebilecek.Nova, Terran lider Arcturus Mengsk'in altında çalışan "Ghost"lardan birisi ve Starcraft'ın üç ana ırkı Renegade Terrans, Zerg ve Protoss'lara karşı mücadele veriyor. Çoğunlukla Nova, bu kuvvetlerin arasında çatışmaların ortasında bulunacak ve görevlerini tamamlamak için bu karmakarışık durumlardan faydalanacak.

Yine orjinalinde olduğu gibi bu ırklar, onların taktikleri ve binaları bütünüyle birbirinden farklı olacak. Protosslar pşisik yönden son derece güçlü savaşçılar ve Nova onlara sessizce yaklaşma konusunda veya teke tek savaşta oldukça sıkıntı çekecek. Zergler ise büyük sayılarla saldırmaktalar ve jilet benzeri keskin pençeleri onları kesinlikle ölümcül yapıyor. Terranlar ise Nova'nın kendisinin de kullandığı teknolojiyi kullanıyor, dolayısıyla Nova onları da hafife alamayacak.

Starcraft: Ghost Xbox, GameCube ve PlayStation 2 konsolları için tasarlandı. Oyunda karakterler biraz abartılı oranlara ve oldukça detaylı karakter animasyonlarına sahipler. Geniş ortam ve atmosferik aydınlatma efektleri Ghost'a Starcraft oyunlarının karanlık sahne hissini veriyor. Ses efektlerinden de birçoğu 1998'in Starcraft'ından alınmış, böylece Blizzard Ghost'da devamlılık hissini sürdürmeyi amaçlamış.

Starcraft: Ghost, iyi bir hikayeye sahip, Starcraft evreni ayrıntılarla zengin ve bu da bir aksiyon oyunu için ideal bir sahne oluşturuyor. Ayrıca Terran, Zerg ve Protoss'ların varlığı, şiddetli ve heyecan verici bir oyun olacağına işaret ediyor.





Jedi Knight III: Jedi Academy



Almanya'nın 1 numaralı oyun dergisi Gamestar'ın bu ayki kapağında Jedi Knight III vardı. World Exclusive başlığı ile incelemenin dünyada tek olduğunu vurgulayan Alman bir derginin bu bilgiye nasıl ulaştığı ve diğer dergilerden önce davrandığı ise bizce merak konusu. Ocak ayındaki bir konferansta bahsi geçen ancak geçerli bir açıklaması yapılmayan oyunun 1 Nisan şakası bile olduğu düşünüldü. Jedi alemi bu haberle çalkalanırken Lucas Arts'tan gelen açıklama ile tüm Jedi'ların keyfi yerine geldi. Oyun, Jedi Knight III: Jedi Academy adıyla önümüzdeki sonbaharda piyasaya çıkacak. Oyunla ilgili öğrendiklerimiz ise şöyle..

Hikaye Jedi Knight II bittikten 6 yıl sonrasını konu alıyor. Jan'ı kurtardıktan sonra Kyle, Jedi Akademisine eğitmen olarak döner ve hikayesi burada biter. Bundan sonra artık daha fazla Kyle Katarn olarak oynamıyorsunuz, kendinize özel bir karakter yaratabiliyorsunuz. Hatta sadece karakterinizin cinsiyetini, saçını, başını kıyafetini de değiştirmekle kalmayıp isterseniz insan, isterseniz Twi'leklerden birini seçebiliyorsunuz. Ayrıca ışın kılıcınızı hangi elinizle tutacağınızı veya iki elinizde tutabileceğiniz şekilde ayarlayabiliyorsunuz. Ayrıca oyunun ilerleyen kısımlarında Darth Maul tarzı çift taraflı bir ışın kılıcı sahibi de olacaksınız. Oyundaki tüm silahlar da yenilenmiş ve geliştirilmiş. Artık oyunun %70'ini ışın kılıcıyla oynayabiliyorsunuz.



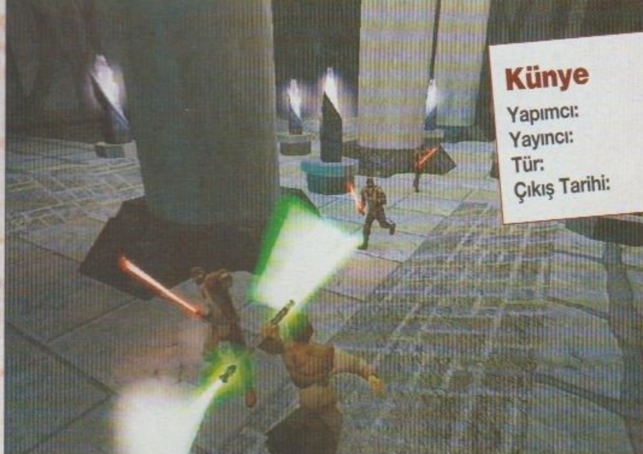
Yeni eklenen güçler ve eskilerin yenilenmesi ile oyunun adrenalin seviyesi de artıyor. Önceki Dark Forces serilerinde olduğu gibi seçtiğiniz belirli güçleri üç dereceli olarak geliştiriyorsunuz.

Oyunda aynı anda birden fazla Dark Jedi ile karşılaşıp dövüşmeniz gerekebilir. İşte bu yüzden gücünüzü iyi kullanmanız gerekiyor. Bazı durumlarda Jedi gücünü kullanarak, Dark Jedi'lerden birine sol elinizde tuttuğunuz ışın kılıcını fırlatabilir; sağ elinizdeki ışın kılıcıyla da diğer Dark Jedi'yle dövüşe devam edebilirsiniz. JK III size 30 saatlik farklı iki senaryo sunuyor.

Oyundaki en köklü değişiklik ise artık Dark Side'a katılabiliyorsunuz ve diğer senaryodan farklı ilerleyip, ortak bir sonla oyunu bitirebiliyorsunuz.

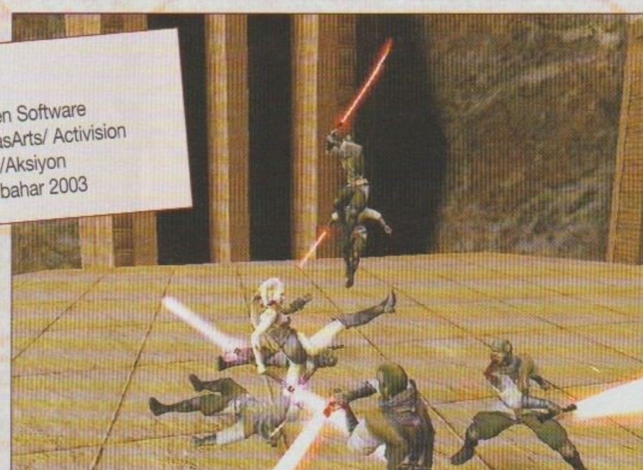
Raven Software'in üzerinde bir çok geliştirme yaptığı Quake 3 grafik motoru sayesinde önceki oyunlardan biraz daha kaliteli grafiklere sahip olması bekleniyor.

Yine de Doom grafik motorunun kullanılmamasından dolayı serinin üçüncü oyununun aslında bir eklenti paketi görüntüsü vereceği de dolaşan dedikodular arasında. Edinilen bilgiye göre oyunun scriptleri ve level tasarımlarının %60'ı bitmiş ve sonbaharda piyasaya çıkmış olacak.



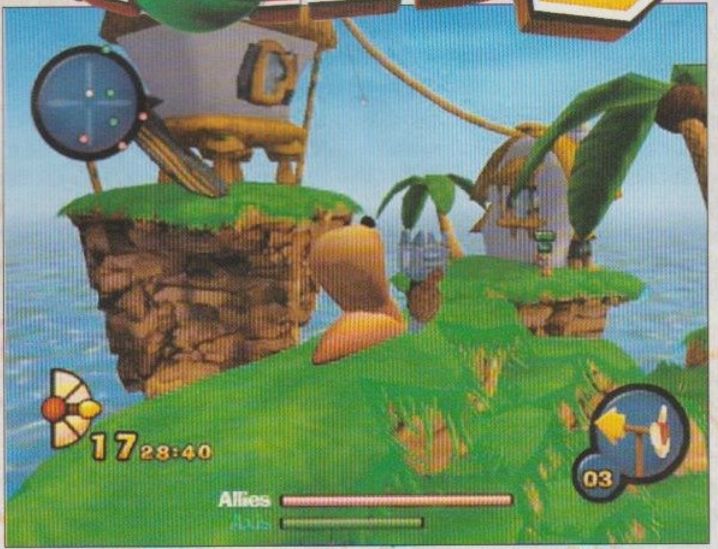
Künye

Yapımcı:	Raven Software
Yayıncı:	LucasArts/ Activision
Tür:	FPS/Aksiyon
Çıkış Tarihi:	Sonbahar 2003



WORMS 3





Worms serisinin çoğu eski PC uyuncusu için özel bir yeri vardır. İlk olarak Amiga'da basit grafikli, basit konulu kısaca basit fakat eğlenceli bir oyun olarak başlayan Worms serisi, eğlenceli olmasının bence ana sırrı olan bu basit oynanış şeklini kaybetmeden istikrarlı bir şekilde devam etti. Fakat Worms 2'nin ardından bir nevi genişleme paketi sayılabilecek iki yeni oyun daha çıktı. Bunlar Worms Armageddon ve Internet'den Multiplayer oynanmak için tasarlanmış olan Worms World Party. Neyse ki Team 17 artık gerçekten gerçek anlamıyla Yeni bir Worms oyunu yapmaya karar verdi ve epey bir süredir tembel tembel bazukalarını temizleyen sevimli asker kurtçukları bir kez daha göreve çağırdı.

Bu sefer yapımcılar teknolojinin sunduğu son olanakları kullanarak o cıvıl cıvıl, renkli Worms mekanlarını tamamen 3D bir ortama taşıyacaklarını söylüyorlar. 3D olmasından korktuğum ve her gece yatarken "3D yapmasınlar!" diyerek dualar ettiğim bir oyun varsa o da Worms'dur. Şayet bu tip "basitliği" yüzünden sevilmiş tutulmuş oyunlarda 3D teknolojisine girmek cesaret ve aynı zamanda beceri ister. Fakat oyunun web sitesi olan www.worms3.com adresinde yapımcıların yazdıklarını okuyunca o eski Worms ruhunu tamamen korumaya ve 3. boyutun da sağladığı avantajları kullanarak tam Worms fanatiklerine uygun bir oyun hazırlamak için uğraştıklarını gördüm.

Oyunun grafik motoru ekrandaki her türlü objenin gerçekçi bir şekilde parçalanıp deforme olmasına olanak tanıyor. Yani sürekli aşağı doğru ateş ederek derin bir kuyu kazarak içine atlayabiliyoruz. Bir nevi klasik 2D oyun motorunun taklit edilmişi diyebiliriz. Ayrıca kamera açılarıda yine bizim kontrolümüzde olacak ve istersek First Person gözüyle keskin bazuka atışları yapabileceğiz.

Künye

Yapım:	Team 17
Dağıtım:	Team 17
Tür:	Turn Based / Aksiyon
Çıkış Tarihi:	2003'ün 4. Çeyregi
	www.worms3.com

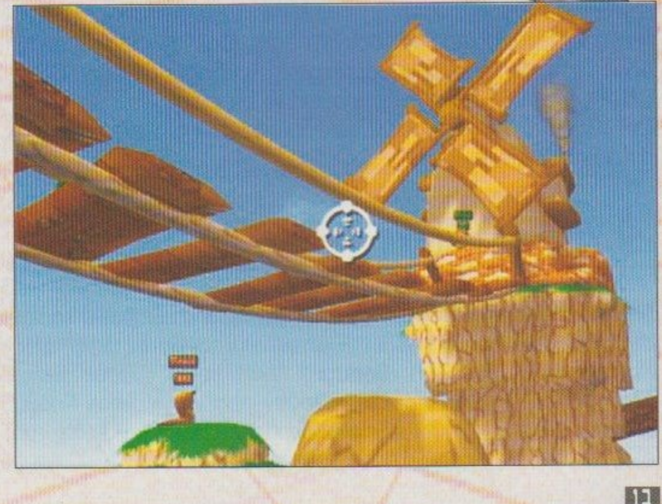
Worms 3 2003 yılının son aylarında önce PC için, ardından PS2, XBOX ve GameCube için piyasaya çıkacak. PC verisyonunun konsollara ek olarak Internet'den çoklu oyuncu desteği ve gelişmiş bir harita editörü bulunacak. Böylelikle kendi haritalarımızı istediğimiz gibi hazırlayıp, yaratıcılığımızı ön plana çıkararak klasik haritalara alnertatifler üretebileceğiz. Doğrusu ben tüm zamanların en eğlenceli parti oyununun üçüncüsünden çok umutluyum ve sabırsızlıkla Multiplayer oynayacağım günü bekliyorum.

Tuğhan Arslan









Battlezone 2: Combat Commander

Oyun esnasında Ctrl ve ~ tuşlarına basarak konsolu açın ve aşağıdaki kodları yazın.

Kod:	Sonuç:
ai.winmission	Görevi kazanırsınız
game.cheat bztnt	Sınırsız cephane
game.cheat bzbody	Sınırsız kalkan
game.cheat bzfree	Sınırsız yardımcı pilot ve sınırsız kaynak
game.cheat bzradar	Tüm haritayı açar
game.cheat bzview	Comsat bağlantısı
14 play isdf	Görevden sonra ISDF gibi oynamanızı sağlar
14 play scion	Görevden sonra Scion gibi oynamanızı sağlar.

Buzzing Cars

Oyun esnasında CTRL+Pause veya CTRL+Scrool Lock tuşlarına aynı anda basarak konsolu açın. Konsola aşağıdaki kodları yazın ve Enter a basın.

Kod:	Sonuç:
winrace	Yarışı kazandırır
lostrace	Yarışı kaybettirir
showstat	FPS göstergesini açar
allrace	Tüm yarışları açar
pesetas	Paranız 5 katına çıkar

Delta Force: Black Hawk Down

Oyun esnasında é (Esc tuşunun altında ki tuş) tuşuna basın ve aşağıdaki kodları yazın

Kod:	Sonuç:
43b24753	Görünmezlik
3cfe170c	Sınırsız cephane
fc1ef2ed	Cephaneyi doldurur
91d428aa	Sağlık paketi

Freelancer

Oyunun zorluk derecesini düşürmek için:
Oyunun save dosyalarının kayıtlı olduğu klasörde "PerfOptions.ini" adlı dosyayı bulun.
text editör (Notepad) ile dosyayı açın. (Dosyayı değiştirmeden önce bir yedeğini almayı unutmayın.) Açtığınız dosyada "DIFFICULTY_SCALE = 1.00" satırını bulun ve bu satırı DIFFICULTY_SCALE = 0.00 şeklinde değiştirin. Artık oyun çok daha kolay olacak.

IGI 2: Covert Strike

Ana mönüdeyken önce nada yazın, arkasından aşağıdaki kodlardan birini yazın.

Kod:	Sonuç:
allgod	Ölümsüzlük
allammo	Sınırsız cephane
easy	Kolay düşmanlar

Line of Sight: Vietnam

Oyun esnasında ~ (Alt Gr ve Ü tuşlarına aynı anda basın) tuşuna basarak konsolu açın.
Hileleri aktif hale getirmek için konsola önce /cheatcheat yazın ve Enter a basın.
Hile modunu aktif hale getirdikten sonra konsola aşağıdaki kodları yazın ve Enter a basın.

Kod:	Sonuç:
/cheatcheat	Hile modunu aktif hale getirir
/godmode	Ölümsüzlük
/invis	Görünmezlik
/fly	Uçuş modu
/ammo	Sınırsız cephane
/winmission	Görevi kazanırsınız
/losemission	Görevi kaybersiniz
/hitlermode	Hitler modu
/stats	İstatistikleri gösteririr
/arrival	Varış noklarını gösteririr

MechWarrior 4: Mercenaries

Oyun esnasında Ctrl+Alt+Shift tuşlarının hepsini aynı anda basılı tutun ve aşağıdaki kodları yazın.

Kod:	Sonuç:
superfunkicalifragisexy	Ölümsüzlük
iseenfireandiseenrain	Sınırsız cephane
ooohhhlllaaalllaaa	Isı tarayıcı
itsdabooomb	Hedefteki düşmanı nuke'ler
redjackandtikruls	Hedefteki düşmanı yok eder
inmybeautifulballoon	Jump jet verir
crazysexycool	Sınırsız jump jet yakıtı verir
likethecomstarbaby	Görevi başarıyla tamamlarsınız
beholdmyglory	Free-eye (serbets göz) modu
ontimeeverytime	Zaman kısaltma kodunu açar
antijolt	Zaman genişleme aktif olur

Tom Clancy's Rainbox Six: Raven Shield

Oyun esnasında ~ (Alt Gr ve Ü tuşlarına aynı anda basın) tuşuna basarak konsolu açın ve aşağıdaki kodları yazın.

Kod:	Sonuç:
behindView 1	Oyunu third person modunda oynamanızı sağlar
behindeView 0	Oyunu first person modunda oynamanızı sağlar
deactivateIODevice	Telefon, laptop gibi "IO" araçlarını etkisiz hale getirir
disableMorality	"morality" kuralını kapatır
disarmbombs	Bölümdeki tüm bombaları etkisiz hale getirir
fullAmmo	Cephane verir
ghost	Uçuş modu
walk	Uçuş modunu kapar
god	Ölümsüzlük
godall	Tüm ölümsüzlük modlarını açar
godhostage	Rehineleri ölümsüz yapar (1-evet, 2-Hayır)
rescuteHostage	Bölümdeki tüm rehineleri kurtarır

Airblade

Oyuna başlamak için "Story" modu seçin. Story modunda "Level select" ekranında sırasıyla
Yukarı, aşağı, yukarı, aşağı, L1, L2, R2, R1, select ve X tuşlarına basın. Tuş kombinasyonunu doğru yaptığınızda bir ses duyacaksınız, hileler aktif olacak ve oyundaki tüm bölümler, karakterler ve bonuslar açılmış olacak.

Army Men: Rts

Oyun esnasında R2 tuşuna basılı tutun ve sırasıyla aşağıdaki tuşlara basın.
Süper askerler: yuvarlak, kare, X, üçgen, X, kare tuşlarına basın.
Süper düşmanlar: üçgen, üçgen, X, kare, üçgen, üçgen tuşlarına basın
2000 elektirik: üçgen, kare, yuvarlak, X, üçgen, X tuşlarına basın
5000 plastik: üçgen, yuvarlak, kare, X, üçgen, kare tuşlarına basın
Paraşütçüler:
yuvarlak, kare, yuvarlak, kare, üçgen, üçgen tuşlarına basın
Askerleriniz ölür: kare, üçgen, sol, sol, üçgen, kare tuşlarına basın
Yeşil ordu mavi olur: kare, üçgen, kare, kare, X, yuvarak tuşlarına basın
Turuncu ordu yeşil olur: üçgen, üçgen, X, kare, üçgen üçgen tuşlarına basın

Lord Of The Rings: The Two Towers

İstediğiniz hileyi yapabilmek için oyun esnasında "Start" tuşuna basarak oyunu durdurun. L1+L2+R1+R2 tuşlarını basılı tutun ve aşağıdaki tuşlara sırasıyla basın. Kodları doğru girdiğinizde bir kılıç sesi duyacaksınız.
Not: Aşağıda yazan tuş kombinasyonlarını yaparken L1+L2+R1+R2 tuşlarına basılı tutmayı unutmayın.
Örnek: Sağlık doldurmak için (L1+L2+R1+R2 tuşlarına basılı tutarken) sırasıyla üçgen, aşağı, X, yukarı tuşlarına basın.
Sağlık doldurma:
Üçgen, aşağı, X, yukarı tuşlarına basın
Cephane doldurma:
X, aşağı, üçgen, yukarı, tuşlarına basın
1000 tecrübe punanı: ekleme: X, aşağı,aşağı,aşağı tuşlarına basın
Level 2 kabiliyetleri:
Yuvarlak, sağ, yuvarlak, sağ tuşlarına basın
Level 3 kabiliyeleri:
Üçgen, yukarı, üçgen, yukarı tuşlarına basın
Level 4 kabiliyetleri: Üçgen, yukarı, üçgen, yukarı tuşlarına basın
Level 5 kabiliyetleri: X, X, aşağı, aşağı tuşlarına basın
Level 6 kabiliyetleri: Kare, sol, kare, sol tuşlarına basın
Yenilmezlik: Üçgen, kare, X, Yuvarlak tuşlarına basın
Not: Aşağıdaki hileleri yapabilmeniz için oyunu 1 kez bitirmeniz gerekiyor.
Sınırsız misil silahı:
Kare, yuvarlak, X, üçgen tuşlarına basın
Yıpratıcı saldırılar: Kare, kare, yuvarlak yuvarlak tuşlarına basın
Küçük düşmanlar: Üçgen, üçgen, X, X tuşlarına basın.
Ağır çekim: Üçgen, yuvarlak, X, kare tuşlarına basın
Ortanc Kulesi bölümü:
Oyunu istediğiniz bir karakter ile level 10 seviyesinde bitirin
Isildur karakterinde oynamak:
Oyunu Aragorn, Gimli ve Legolas ile bitirin.

Grand Theft Auto: Vice City

Oyun esnasında hileleri açıp-kapatmak için aşağıdaki kodları girin.
Not:Hileler açıkken oyunu kaydetmeyin veya başka bir save slot'una kaydedin. Çünkü "criminal rating" iniz kötüleşecektir.
Daha hızlı araçlar:
sağ, R1, yukarı, L2, L2, sol, R1, L1, R1, R1 tuşlarına basın
Arabanın tekerlek boyutunu değiştirmek için : R1, X, üçgen, sağ, R2, kare, yukarı, aşağı, kare tuşlarına basın.
Arabaların su üzerinde gitmesi için : sağ, R2, yuvarlak, R1, L2, kare, R1, R2 tuşlarına basın
Tüm silahlar 1: R1, R2, L1, R2, sol, aşağı, sağ, yukarı, sol, aşağı, sağ, yukarı tuşlarına basın
Tüm silahlar 2: R1, R2, L1, R2, sol, aşağı, sağ, yukarı, sol, aşağı, aşağı, sol tuşlarına basın
Tüm silahlar 3: R1, R2, L1, R2, sol, aşağı, sağ, yukarı, sol, aşağı, aşağı, aşağı tuşlarına basın
İntihar etmek için: sağ, L2, aşağı, R1, sol, sol, R1, L1, L2, L1 tuşlarına basın
Aranma seviyesini arttırmak için: R1, R1, yuvarlak, R2, sol, sağ, sol, sağ, sol, sağ tuşlarına
Aranma seviyesini azaltmak için: R1, R1, yuvarlak, R2, yukarı, aşağı, yukarı, aşağı, yukarı, aşağı tuşlarına basın.
Zamanı hızlandırmak için: yuvarlak, yuvarlak, L1, kare, L1, kare, kare, kare, L1, üçgen, yuvarlak, üçgen tuşlarına basın.
Sınırsız sağlık için: R1, R2, L1, yuvarlak, sol, aşağı, sağ, yukarı, sol, aşağı, sağ, yukarı tuşlarına basın
Çelik yelek: R1, R2, L1, X, sol, aşağı, sağ, yukarı, sol, aşağı, sağ, yukarı tuşlarına basın
Arabanızın uçması için: sağ, R2, yuvarlak, R1, L2, aşağı, L1, R1 tuşlarına basın
Kadınların sizi takip etmesi için: yuvarlak, X, L1, L1, R2, X, X, yuvarak, üçgen tuşlarına basın
Kıyafet değiştirmek için: sağ, sağ, sol, yukarı, L1, L2, sol, yukarı, aşağı, sağ tuşlarına basın
Ricardo Diaz karakterinde oynamak için: L1, L2, R1, R2, aşağı, L1, R2, L2 tuşlarına basın
Lance Vance karakterinde oynamak için: yuvarlak, L2, sol, X, R1, L1, X, L1tuşlarına basın
Candy Suxxx karakterinde oynamak için: yuvarlak, R2, aşağı, R1, sol, sağ, R1, L1, X, L2 tuşlarına basın
Ken Rosenberg karakterinde oynamak için: sağ, L1, yukarı, L2, L1, sağ, R1, L1, X, R1 tuşlarına basın

Ty The Tasmanian Tiger

Aquarang, Elemental Boomerang, Dive ve Swim kabiliyetleri: oyun esnasında L1, R1, L1, R1, üçgen, üçgen, kare, kare, üçgen, kare tuşlarına basın
Tüm objeleri gösterme: oyun esnasında L1, R1, L1, R1, üçgen, üçgen, yuvarlak, kare, kare, yuvarlak, R2, R2 tuşlarına basın
Technorang: oyun esnasında L1, R1, L1, R1, üçgen(3 kere), kare, üçgen tuşlarına basın
Bitiş bonusu: oyunu %100 bütün diş, yumurta ve opal ler toplanmış olarak bitirin. Bitiş yazılarından sonra bir bonus bölüm, ekstra video ve extra mönüde filmler açılacaktır.
Sınırsız sağlık: "press start" ekranında hızlıca L1, R1, L1, R1, üçgen(4 kere) ve yuvarlak, yuvarlak tuşlarına basın
Tüm galeri ve videolar: oyun esnasında L1, R1, L1, R1, üçgen, üçgen, X, X, R2, kare, R2 tuşlarına basın


Microsoft
Microsoft Türkiye 10. Yılını Kutluyor
10. yıl
"Ne o, işimi elimden mi alacaksın?"
"Hepsini değil."
medina/turgut DDB
My Documents
My Pictures
My Music
Mute
Media
Mail
Web/Home
Messenger
Merak etme. Senin gibi şık ve kullanışlı, üstelik optik bir mouse'la çalışmayı herkes ister. Ama sen de kabul et ki, iş yükünü epeyce bir hafifletiyorum. Tek bir dokunuşla Internet sayfası açıyor, mail gönderiyor, dosya açıp kapatıyor, bilgisayardan müzik dinlemeyi, film seyretmeyi kolaylaştırıyorum. Amacım işini elinden almak değil. Kısayol tuşlarımla sana destek olmak. Unutma! Biz ayrılmaz bir ikiliyiz. Biz Multimedia Keyboard Optical Value Pack'iz.
Türkçe multimedya klavye ve optik mouse'tan oluşan Multimedia Keyboard Optical Value Pack çok uygun fiyatlarla Microsoft satış noktalarında.
Microsoft® MultiMedia **Keyboard** and **Optical** value pack
www.microsoft.com/turkiye/sonkullanici/donanim/